Relatório de Computação Gráfica

**Trabalho 1**

Aluno\_1, RA\_1

Aluno\_2, RA\_2

Aluno\_3, RA\_3

Aluno\_4, RA\_4

**Enunciado do trabalho:** Confeccionar uma cena com a openGL que contenha o esboço de um cata-vento e um plano de fundo. Cada vez que o usuário clicar com o botão esquerdo do mouse, a hélice do cata-vento deverá realizar uma rotação no sentido anti-horário e, caso o usuário clique com o botão direito do mouse, o movimento deverá ser no sentido horário.

**Plataforma utilizada:** O referido trabalho foi confeccionado no sistema operacional <<S.O.>>. A IDE utilizada foi o ambiente <<AMBIENTE>>, o qual faz uso da linguagem <<LINGUAGEM>>.

**Tecnologias externas:** Para a confecção do referido trabalho foram utilizadas as tecnologias <<TECNOLOGIAS>>, as quais foram obtidas com estudos realizados nos fóruns <<FÓRUM/SITE/LIVRO>>.

**Principais dificuldades:** O passo mais desafiador deste trabalho foi a tecnologia que envolvia a questão de <<DIFICULDADE>>.

**Divisão de tarefas:** O aluno\_1 foi responsável por <<TAREFA\_1>>, enquanto que o aluno\_4 fez a <<TAREFA\_2>>, ...

**Tempo:** Para a realização deste trabalho foi preciso trabalhar por dias.

**Trecho de código que o grupo julga mais importante:** O grupo acredita que o código a seguir foi a peça principal no referido trabalho.

<<TRECHOS\_DE\_CÓDIGO>>

**Demonstração de funcionalidades:** Neste tópico são apresentados prints da cena gerada como resultado do trabalho, assim como um manual de uso, caso o aplicativo permita manipulação com o usuário.

<<PRINTS>>